



U6/U7



L'ENFANT  
AU CŒUR DU JEU

FORMES  
DE PRATIQUE

RÔLE DE  
L'ENCADREMENT

**Format de compétition : PLATEAUX**

Rassemblement de plusieurs équipes  
sur un même site au cours duquel des matches  
et des jeux éducatifs sont proposés.

**AUCUN CLASSEMENT**

**+ FICHES PRATIQUES**





U6/U7



REGLE D'OR DES EDUCATEURS



*Le même temps de jeu pour tous : un droit pour les enfants, un devoir pour les éducateurs*





## MIEUX LE CONNAÎTRE !

### L'ENFANT EST ÂGÉ DE 5 ANS / 6 ANS, EN CLASSE DE GRANDE SECTION DE MATERNELLE / CP

- > Il est enthousiaste,
- > Il est centré sur lui-même,
- > Il est doté d'une faible capacité de concentration,
- > Il découvre le club de football,
- > Il est en âge d'acquisition de l'équilibre et de la latéralisation,
- > Il est en pleine croissance : fragile,
- > Il se fatigue très vite, récupère très vite.

**« L'ENFANT SE CONSTRUIT AU CŒUR DU JEU »**







## L'ENFANT A BESOIN :

- > **D'être rassuré en permanence :**  
Créer un climat sécurisant, valoriser, positiver.
- > **De se repérer, d'être sollicité et d'être encouragé :**  
Il exprime un besoin d'écoute et de curiosité.
- > **De se construire à travers les jeux :**  
Son expression devient total lorsqu'il se déplace avec le ballon.
- > **De bouger, de mettre en œuvre ses ressources motrices :**  
A horreur de l'immobilité imposée.
- > **D'être actif mais doit récupérer :**  
Mettre en place une activité fractionnée (équilibrer les temps d'effort et de repos au travers des jeux).

**« VALORISER ET METTRE  
EN CONFIANCE FAVORISE  
L'APPRENTISSAGE »**



# U6/U7



L'ENFANT  
AU CŒUR DU JEU

FORMES  
DE PRATIQUE

RÔLE DE L'ENCADREMENT

PLATEAU U6/U7



## PLATEAU

UN PROTOCOLE FAIR-PLAY\*

Avant la rencontre



3 RENCONTRES\*



1 JEU\*



UN PROTOCOLE FAIR-PLAY\*

Après la rencontre



PHILOSOPHIE  
ET OBJECTIFS



ORGANISATION







## PHILOSOPHIE ET OBJECTIFS DES RENCONTRES « PLATEAU » U6/U7

1. Plateau festif et convivial
2. Faire jouer tous les enfants : tendre vers 100 % (éviter les suppléants)
3. Transférer les apprentissages de la semaine
4. Laisser les enfants jouer le plus librement possible



### POURQUOI INTÉGRER DES JEUX ?

ASPECT LUDIQUE

PLAISIR

MOTIVATION

VARIÉTÉ

APPRENTISSAGE

**« ENCOURAGER,  
VALORISER TOUS LES ENFANTS C'EST  
LES METTRE EN CONFIANCE !!! »**



## DÉROULEMENT TYPE D'UN PLATEAU

### LE JOUR J

Imprimer et pré-remplir la feuille de rencontres

Vérifier traçage et équipement des aires de jeu + pharmacie

Prévoir des jeux de chasubles

Définir le rôle des « Parents-ballons » et les mettre en place

Prévoir au moins 2 ballons de match / terrain

Améliorer l'accueil des équipes

- > Indiquer les vestiaires
- > Prévoir un café d'accueil pour les parents
- > Améliorer l'accueil des équipes
- > Indiquer le terrain de jeu
- > Rappeler l'organisation, les horaires
- > Faire remplir la feuille de rencontres

### PENDANT LE PLATEAU

Surveillance au bon déroulement du plateau

Etre attentif au comportement des adultes au bord des terrains

### APRÈS LE PLATEAU

Ranger les équipements sportifs

Accompagner les équipes au goûter

Participer au rangement du local après le départ des équipes





## ESPACES DE JEU

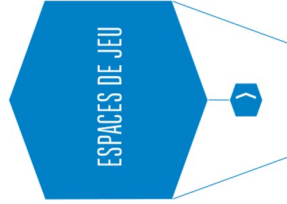
### Formes de pratiques :

- Foot à 3 (sans GB)
- Foot à 4 (avec GB)

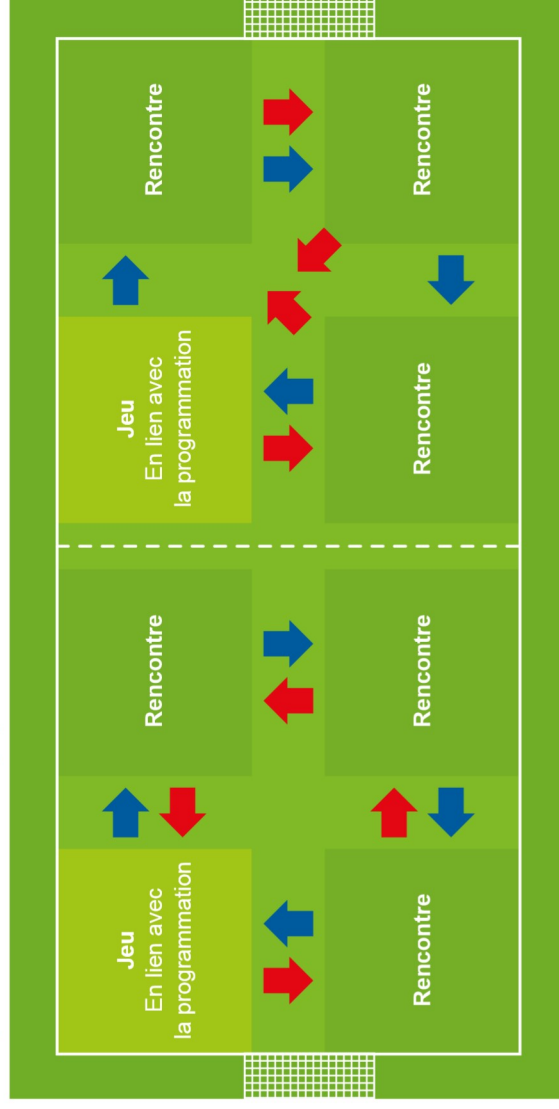
### Aucun classement

### Préconisations fédérales :

- 8 à 16 équipes maximum
- Plateaux par niveau et/ou par âge



### Exemple de rotation à 2 X 8 équipes



### Dimensions des terrains en fonction de la forme de pratique :

- Foot à 3 = 25 M X 15 M
- Foot à 4 = 30 M X 20 M

Zoom sur les espaces de jeu >

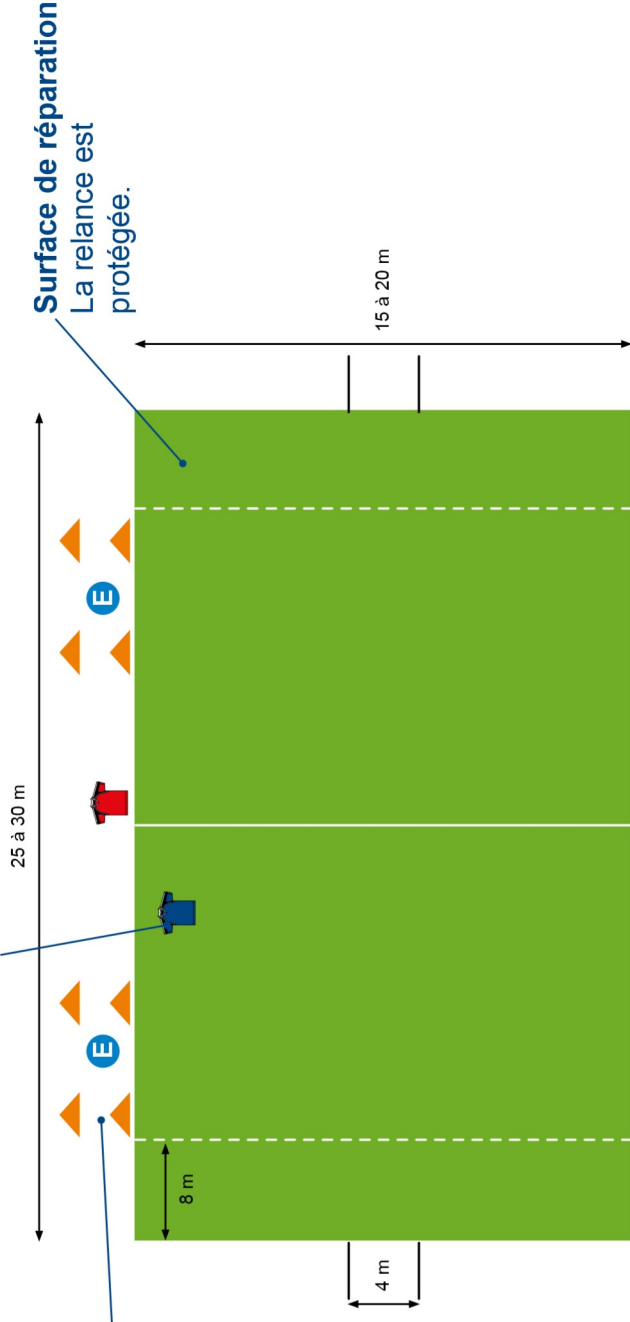


## FOOT À 3 OU 4

### Maison d'accueil

L'éducateur se situe dans cet endroit délimité par 4 coupelles afin d'accueillir ses joueurs.  
Cette zone fait office de « banc de touche ».

**Arbitrage**  
Éducatif et à l'extérieur du terrain ou à l'intérieur par un jeune licencié maîtrisant les règles du jeu.




### Remise en jeu sur sortie en touche

- 2 choix s'offrent au joueur :
- 1 - Il effectue une passe
  - 2 - Il rentre dans le jeu en conduite de balle,

**Attention** : interdiction de marquer sur une touche directe.

### Parent-ballon

Identifié par une chasuble , leur rôle est uniquement d'alimenter le jeu en ballon lorsque ce dernier est sorti des limites. Il se place de chaque côté du terrain. Le but étant d'augmenter le temps de jeu effectif des enfants.

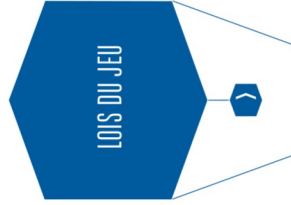




## LOIS DU JEU – LES POINTS CLÉS

Préconisation : tacles interdits

<b>TERRAIN</b>	Largeur : 15 mètres Largeur : 20 mètres Surface de réparation = zone aux 8 mètres	Longueur : 25 mètres Longueur : 30 mètres	pratiques 3 x 3 sans GB pratiques 4 x 4 avec GB
<b>BUTS</b>	4 m x 1 m 50 (hauteur d'un constri-foot)		
<b>BALLON</b>	T3 ou T4		
<b>NOMBRE DE JOUEURS</b>	3 x 3 (sans GB) <b>Participation de tous</b> 2 U8 autorisés par équipe (sous classement)	4 x 4 (avec GB)	
<b>TOUCHE</b>	Au pied, sur passe au sol ou conduite (parents-ballons)		
<b>TEMPS DE JEU</b>	40 minutes (discontinu)	4 x 10 minutes	3 matchs et 1 jeu
<b>HORS-JEU</b>	NON		Pause de 5' après 2 rotations
<b>RELANCE GB</b>	Relance protégée aux 8 mètres Relance de volée et de ½ volée interdite		
<b>COUP D'ENVOI</b>	Interdit de marquer sur l'engagement Adversaires à 4 m		
<b>EQUIPEMENTS</b>	Maillots dans le short / Chaussettes relevées en dessous des genoux Protège-tibias obligatoires / Tip top doivent être placés sous les chaussettes		





# LES RÈGLES DU JEU DE U6 À U13

2017-2020

	U6	U7	U8	U9	U10	U11	U12	U13
CATÉGORIES - LICENCES	GS	CP	CE1	CE2	CM1	CM2	6 <sup>ème</sup>	5 <sup>ème</sup>
SCOLARITÉ								
EFFECTIFS DE PRATIQUE	Football à 3 (sans GB) ou à 4 (avec GB) 1 maximum	★	Football à 5 2 maximum		Football à 8 4 maximum	Football à 8 4 maximum	Football à 8 4 maximum	Football à 8 4 maximum
NOMBRE MINIMAL DE JOUEURS	Adaptation des effectifs		4 par équipe		6 par équipe	6 par équipe	6 par équipe	6 par équipe
TACLES	Non	★	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui
MIXITÉ	Oui		Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui
SURCLASSEMENT			3 U7 maximum par équipe avec autorisation médicale		3 U9 maximum par équipe avec autorisation médicale	3 U11 maximum par équipe avec autorisation médicale	3 U11 maximum par équipe avec autorisation médicale	3 U11 maximum par équipe avec autorisation médicale
SOUS-CLASSEMENT	Possibilité 2 U8 G maximum par équipe - Possibilité U8 F		Possibilité U10 F		Possibilité U12 F	Possibilité U14 F	Possibilité U14 F	Possibilité U14 F
DIMENSION DES TERRAINS	Foot à 3 (sans GB) : 25 m x 15 m	★	35 à 40 m x 25 à 30 m	★	1/2 terrain à 11	1/2 terrain à 11	1/2 terrain à 11	1/2 terrain à 11
	Foot à 4 (avec GB) : 30 m x 20 m	★	Zone à 8 mètres	★	Si terrain spécifique : 55 à 60 m x 45 m	Si terrain spécifique : 60 à 65 m x 50 m	Si terrain spécifique : 60 à 65 m x 50 m	Si terrain spécifique : 60 à 65 m x 50 m
ZONE GARDIEN DE BUT	Zone à 8 mètres	★	Zone à 8 mètres	★	26 m x 13 m	26 m x 13 m	26 m x 13 m	26 m x 13 m
HORS-JEU	Non		Non		Ligne des 13 mètres	Ligne médiane	Ligne médiane	Ligne médiane
TAILLE DES BUTS	Foot à 3 (sans GB) : 2 m x 1,5 m (possibilité de multi-cibles) Foot à 4 (avec GB) : 4 m x 1,5 m		4 m x 1,5 m		6 m x 2,10 m	6 m x 2,10 m	6 m x 2,10 m	6 m x 2,10 m
TAILLE DES BALLONS	T3		T3		T4	T4	T4	T4
TEMPS DE JEU MAX : RENCONTRES + ATELIERS	40 minutes		50 minutes		60 minutes	60 minutes	70 minutes	70 minutes
DURÉE MAX DES RENCONTRES	30 minutes		40 minutes		50 minutes	50 minutes	60 minutes	60 minutes
ENGAGEMENT	Interdiction de marquer directement							
COUP DE PIED DE BUT	Ballon arrêté, endroit libre dans la surface des 8 m	★	Ballon arrêté, endroit libre dans la surface des 8 m	★	9 m (à D ou à G du point de réparation)	9 m (à D ou à G du point de réparation)	9 m (à D ou à G du point de réparation)	9 m (à D ou à G du point de réparation)
TOUCHE	Passé au pied au sol ou conduite de balle		Passé au pied au sol ou conduite de balle		A la main	A la main	A la main	A la main
COUP-FRANCS	Coup-francs directs uniquement		Coup-francs directs uniquement		Coup-francs directs et coup-francs indirects	Coup-francs directs et coup-francs indirects	Coup-francs directs et coup-francs indirects	Coup-francs directs et coup-francs indirects
COUP DE PIED DE RÉPARATION	6 m (2 pas devant la ligne des 8 mètres)		6 m (2 pas devant la ligne des 8 mètres)		9 m	9 m	9 m	9 m
MISE À DISTANCE DES JOUEURS	4 m		4 m		6 m	6 m	6 m	6 m
RELANCE GARDIEN DE BUT	Uniquement à la main ou au pied sur ballon posé au sol	★	Uniquement à la main ou au pied sur ballon posé au sol	★	Uniquement à la main ou au pied sur ballon posé au sol	Uniquement à la main ou au pied sur ballon posé au sol	Uniquement à la main ou au pied sur ballon posé au sol	Uniquement à la main ou au pied sur ballon posé au sol
TEMPS DE JEU PAR JOUEUR	Protégée à 8 m Tendre vers 100 %	★	Protégée à 8 m Tendre vers 100 %	★	Non protégée Temps de jeu égal pour tous	Non protégée Temps de jeu égal pour tous	Non protégée Temps de jeu égal pour tous	Non protégée Temps de jeu égal pour tous
ARBITRAGE	Extérieur terrain par 1 jeune ou 1 adulte		Extérieur terrain par 1 jeune ou 1 adulte		3 arbitres (privilégier des joueurs U15 - U17 du club)	3 arbitres (privilégier des joueurs U15 - U17 du club)	3 arbitres (privilégier des joueurs U12 - U13 (rotations de 15 minutes))	3 arbitres (privilégier des joueurs U12 - U13 (rotations de 15 minutes))
PAUSE COACHING	Non		Non		Non	Non	2 minutes au milieu de chaque période	2 minutes au milieu de chaque période

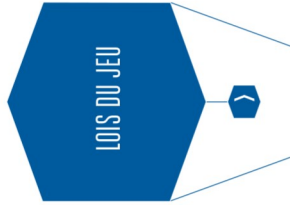


Nouveautés



Le même temps de jeu pour tous : un droit pour les enfants, un devoir pour les éducateurs





## EXEMPLE DE ROTATIONS POUR UN PLATEAU U6/U7

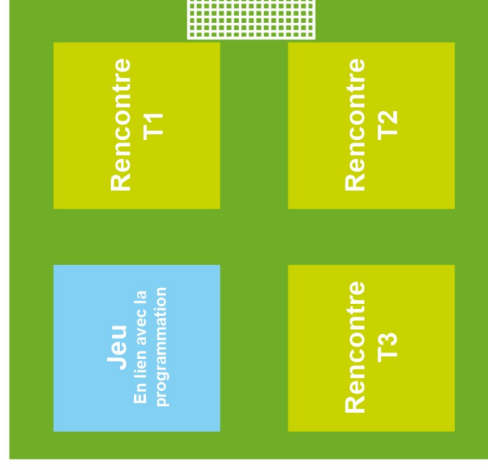
4 EQUIPES	1 <sup>er</sup> Temps	2 <sup>ème</sup> Temps	3 <sup>ème</sup> Temps	4 <sup>ème</sup> Temps
EQUIPE 1	J	T2	T1	T1
EQUIPE 2	J	T2	T2	T2
EQUIPE 3	T1	J	T1	T2
EQUIPE 4	T1	J	T2	T1

5 EQUIPES	1 <sup>er</sup> Temps	2 <sup>ème</sup> Temps	3 <sup>ème</sup> Temps	4 <sup>ème</sup> Temps
EQUIPE 1	T1	T1	T2	T1
EQUIPE 2	T1	T2	T1	J
EQUIPE 3	T2	T1	J	T2
EQUIPE 4	T2	J	T1	T1
EQUIPE 5	J	T2	T2	T2

6 EQUIPES	1 <sup>er</sup> Temps	2 <sup>ème</sup> Temps	3 <sup>ème</sup> Temps	4 <sup>ème</sup> Temps
EQUIPE 1	J	T1	T2	T1
EQUIPE 2	T1	J	T1	T1
EQUIPE 3	T1	T1	J	T2
EQUIPE 4	J	T2	T1	T2
EQUIPE 5	T2	J	T2	T3
EQUIPE 6	T2	T2	J	T3

7 EQUIPES	1 <sup>er</sup> Temps	2 <sup>ème</sup> Temps	3 <sup>ème</sup> Temps	4 <sup>ème</sup> Temps
EQUIPE 1	T1	J	T1	T2
EQUIPE 2	T1	T3	J	T1
EQUIPE 3	T2	T3	T2	T3
EQUIPE 4	T2	T2	T1	J
EQUIPE 5	J	T2	T3	T3
EQUIPE 6	J	T1	T3	T2
EQUIPE 7	J	T1	T2	T1

8 EQUIPES	1 <sup>er</sup> Temps	2 <sup>ème</sup> Temps	3 <sup>ème</sup> Temps	4 <sup>ème</sup> Temps
EQUIPE 1	T1	T2	T3	J
EQUIPE 2	T1	J	T2	T2
EQUIPE 3	T2	T3	J	T3
EQUIPE 4	T2	T1	T1	J
EQUIPE 5	T3	J	T1	T1
EQUIPE 6	T3	T2	J	T2
EQUIPE 7	J	T1	T2	T3
EQUIPE 8	J	T3	T3	T1





## AMELIORATION DE LA CONSTRUCTION DU JEU

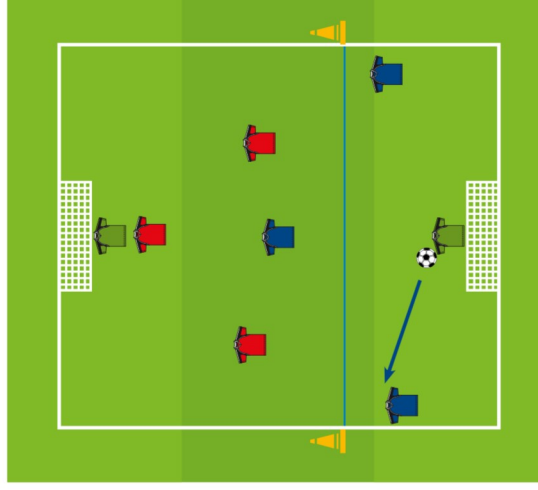
### RELANCE PROTÉGÉE AUX 8 MÈTRES

## TRIANGLE

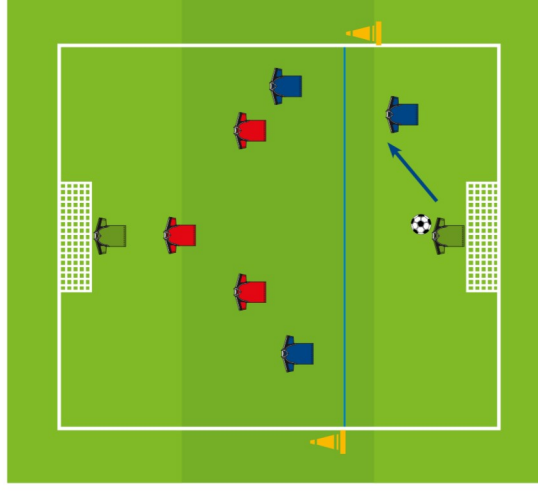
#### Relance du gardien

- > Position de l'équipe (éveil à l'occupation de l'espace)
  - Triangle pointe haute / Triangle pointe basse (notions géométriques : repères visuels)
- > Orientation (corps) en direction de la cible à atteindre (s'éloigner de la ligne des 8 mètres donc de l'adversaire afin de garder le temps de confort pour progresser en passe ou en conduite)
- > Minimum un joueur dans le camp adverse

Triangle en Pointe haute



Triangle en Pointe basse



La relance protégée est mise en place pour les catégories U6/U7 et U8/U9 lors de deux situations :

- > le GDB est en possession du ballon à la main (le GDB peut relancer à la main ou au pied).
- > la réalisation d'un coup de pied de but (uniquement au pied).

#### Définition de la relance protégée

La zone protégée correspond à la largeur du terrain sur une longueur de 8 mètres.

Lors de la relance, l'équipe adverse devra se replacer entièrement derrière la zone protégée (ligne des 8 mètres).

Les joueurs adverses pourront entrer dans la zone lors de trois situations :

- le ballon est contrôlé ou touché par un partenaire du porteur de balle.
- le ballon franchi la ligne de la zone protégée.
- le ballon sort des limites du terrain.





## RÔLE DES ÉDUCATEURS, PARENTS ET ACCOMPAGNATEURS

### Missions de l'encadrement :

L'encadrement d'un jeune joueur est composé d'un tryptique : l'éducateur, l'accompagnateur (« le dirigeant ») et les parents.

Chacun d'entre eux a un rôle à tenir auprès des jeunes joueurs. Leurs missions doivent être COMPLÉMENTAIRES et chacun doit rester dans son rôle.

	RÔLES DE L'ÉDUCATEUR	RÔLES DE L'ACCOMPAGNATEUR	RÔLES DES PARENTS
<b>EN DEHORS DE LA PRATIQUE</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>&gt; Participe aux réunions techniques du club</li> <li>&gt; Prépare le calendrier des rencontres</li> <li>&gt; Met en place les conditions d'entraînement (lieu, jour, horaires, stages...)</li> <li>&gt; Met en œuvre une programmation</li> <li>&gt; Intègre le Programme Éducatif Fédéral dans son fonctionnement</li> <li>&gt; Prévoit des animations extra-sportives</li> <li>&gt; Assure le lien avec les parents (réunion, contact...)</li> <li>&gt; Met en place la charte de vie avec les joueurs</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>&gt; Prépare le déplacement et les conditions matérielles (licences, ballons, équipements, feuille de match, pharmacie, voitures...)</li> <li>&gt; Conçoit le livret de l'équipe à destination des parents (coordonnées, entraînements, calendrier, charte de vie...)</li> <li>&gt; Aide à la mise en place d'animations extra-sportives</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>&gt; Indique l'absence (et son motif) de leur enfant à l'éducateur</li> <li>&gt; Fait respecter les temps de sommeil de leur enfant</li> <li>&gt; Prépare une alimentation adaptée à l'activité physique</li> <li>&gt; Vérifie que le sac du footballeur soit correctement préparé</li> <li>&gt; Participe à la vie du club</li> </ul>
<b>À L'ENTRAÎNEMENT</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>&gt; Prépare et anime la séance d'entraînement</li> <li>&gt; Tient la fiche de présence</li> <li>&gt; Fait le point sur l'organisation des rencontres du week-end (santé, absences, transport)</li> <li>&gt; S'entretient avec les joueurs si besoin</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>&gt; Ouvre et ferme les vestiaires</li> <li>&gt; Accueille les joueurs</li> <li>&gt; Aide à la préparation du matériel</li> <li>&gt; Participe à l'animation de la séance si besoin</li> <li>&gt; Surveille les joueurs</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>&gt; Transporte son enfant</li> <li>&gt; Assiste périodiquement à l'entraînement de son enfant</li> </ul>
<b>LE JOUR DE LA RENCONTRE (avant, pendant, après)</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>&gt; Prépare la rencontre</li> <li>&gt; Organise l'équipe et donne les consignes</li> <li>&gt; Noue le contact avec l'adversaire et l'arbitre</li> <li>&gt; Dirige l'équipe</li> <li>&gt; Fait le bilan avec les joueurs</li> <li>&gt; Précise le prochain rendez-vous</li> <li>&gt; Tient la fiche de présence</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>&gt; Distribue les équipements</li> <li>&gt; Accueille l'adversaire et l'arbitre</li> <li>&gt; Seconde l'éducateur dans son rôle (échauffement, remplaçants, pharmacie...)</li> <li>&gt; Prépare la collation d'après-match à domicile</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>&gt; Participe au transport des joueurs de l'équipe</li> <li>&gt; Accueille les parents de l'autre équipe</li> <li>&gt; Encourage tous les joueurs de l'équipe</li> <li>&gt; Aide à la préparation de la collation</li> </ul>



## **DIRECTION TECHNIQUE NATIONALE**

Développement et animation des pratiques

# GUIDE INTERACTIF DU FOOTBALL DES ENFANTS

---

Vos avis et vos remarques sur [D.A.Pratiques.U6-U13@fff.fr](mailto:D.A.Pratiques.U6-U13@fff.fr)

---

**U6/U7**

[www.fff.fr](http://www.fff.fr)